

# Título del póster **La GYMKHANA ECOLÓGICA**

Nombre del centro **I.E.S. José Zerpa**

Datos del centro (dirección, correo electrónico, página web, blog....) C/Batey s/n Vecindario. Santa Lucía. Gran Canaria

Autores del poster

Prosefor: **Juan Agustín Hernández Monroy.**

Alumnos: **Vanessa, Johan, Elisa, Oscar, Juan José, Patricia S., Patricia C., José Luis, Yara, Beatriz y Arabia.**



**CONGRESO EDUCATIVO**  
sobre **CAMBIO CLIMÁTICO**  
UNA RESPUESTA INTERDISCIPLINAR DESDE LA ESCUELA



**Gobierno de Canarias**

Consejería de Educación,  
Universidades, Cultura y Deportes

## Prueba 4. La portería.

¿Y de puntería qué tal?. Dispones de nueve embases entre briks y botellas para marcar gol. Sólo cuentan las que entren por el círculo amarillo.



## Prueba 3. El puzzle.

Un puzzle de 16 piezas y tan sólo un minuto (marcado por un reloj de sal) para hacerlo. Si lo consigues se podrá leer : JUEGA A RECICLAR, ZERPA.. Y el tiempo empieza... ¡ya!

## Prueba 5. El ping-ball.

Lanza las pelotas a la caja central de cartón reutilizado entre una nube de garrafas y botellas de plástico.



## Prueba 6. Lluvia ácida.

Recicla las pilas usadas llevándolas a su recipiente correspondiente. Tócalas lo menos posible, sueltan un ácido muy tóxico



## Prueba 7. Bombillas de bajo consumo.

Enroskar bombillas se puede convertir en algo realmente complicado...



## Algunas ideas sobre nuestra GYMKHANA DEL RECICLAJE

En el presente curso 2009-2010 continuamos con la tarea ya iniciada el curso anterior. La Gymkhana ecológica es un recorrido a lo largo de ocho pruebas en las que el jugador debe demostrar distintas habilidades y un poco de suerte.

Pero la diversión y la dificultad en superar las pruebas no son más que una excusa para conseguir algo que para el comité ambiental era mucho más importante.

Nuestros compañeros pudieron comprobar a través del juego, sin una charla magistral que mucho del material de desecho puede ser reutilizable.

Por eso nos resistimos, durante la elaboración de los obstáculos, a gastar más dinero que el imprescindible (papel adhesivo de colores, cinta adhesiva, cola, elásticos, y alguna cosa más). Para ello hemos tirado de mucha imaginación para que una botella de agua, una garrafa, una caja de cartón o un retal de tela diesen lugar a pruebas muy diferentes en nuestra Gymkhana.



Figura 1. Detalle general de la Gymkhana



## El recorrido de la GYMKHANA DEL RECICLAJE

La idea que da origen a la gymkhana es que a través del juego es posible transmitir ideas e intenciones. Que reciclar cada día puede ser simplemente ... un juego.

Cada una de las pruebas de nuestra Gymkhana está orientada a transmitir un mensaje. Te invitamos a hacer el recorrido con nosotros. ¿Te animas?.

## Prueba 1. Los zancos.

Demuestra que tienes equilibrio llevando unas botellas de plástico hasta el contenedor amarillo, eso sí, las que no lleguen al contenedor no cuentan. ¡SUERTE!.



## Prueba 2. Túnel de elásticos.

Ahora le toca el turno al papel. Debes llevar el máximo número de bolas de papel hasta el recipiente azul.



## Prueba 8. Panel final.

Gana unos puntos extra demostrando que sabes colocar cada residuo en su contenedor. ¡Ya has terminado!